# 9 Betrachten - Auslesen der Bild - Event Dateien

### Grundsätzliches zur Einzelbildabspeicherung mit Vor und Nachbildern ohne Ton. Abzuspielen mit dem Mobotix Event Player

Aufzeichnungsstart des Event Bildes oder der Bildserie als Einzelbildspeicherung

Pro Ereignis (Event ) ein Ordner mit bis zu 50 Vor und 50 Nachbildern

- Set Up Menue Ereignissteuerung Sensoren auswählen
  - Set Up Menue Aufzeichnungen Einzelbildaufzeichnung

### A Ordnerstruktur:

Ordner für Ereignis Ordner bis 999 999

Mobotix Eventplayer ausgelegt.

999

Bezeichnung

	Vor		Auslöse (Event)		Nachal	arm Bilder	r
Ordner pro Ereignis z.B. Nr. 005	A 0001 bis	A 0050	E 0000	P0001	bis	P 0050	
Ordner für Ereignis G Bezeichnung 000	ruppenOrdner )	1-999					
Ordner für Ereignis Or Bezeichnung 00	rdner "1000-1 )1	999"					

Die klare, Struktur mit vielen Unterordnern ist auf den in der Kamera integrierten

Er ermöglicht ein schnelles, bequemes Auswerten durch vor - rückwärts, schnell oder langsames durchblättern der Bilder.

Beim Kopieren, Verschieben oder Löschen der vielen Bilddaten Ordner entsteht systembedingt viel Rechenaufwand und damit auch Rechenzeit.

Bei der	Einzelbildspeicherung	mit Vor und	Nachbildern wir	rd der Se	rver stark belastet
---------	-----------------------	-------------	-----------------	-----------	---------------------

### B Zeitverlauf bei Einzelbildaufzeichnung in Millisec.

Auslöse Sensoren auswählen:

Set Up Menue - Ereignissteuerung

Einzelbildspeicherung einstellen

Set Up Menue - Aufzeichnungen -

	Spainharaintallungan	Einstellungen	Edilining
	Aufzeichnung (REC)	Einzelbildautzeichnung	Aufzeichnungsmodus: Aufzeinhungsmodus: Aufzeinhungsaft für Einignisse und Bildseine. Einzwäcklaufzeichnung: Speichet jedes Einignis DPEG-Vallerin im MoFG-Format. Deskraufzeichnung: Daseaufzeichnung des Vickonberais im Möff-Softamat.
		🗖 Bildserie packen	Breignis Bildserie packen: Die einzelnen Bildet merden in eine Clip-Datei gepadet (erhöht die Server-Leidung)
Bildintervall bezieht sich – nur auf die Zeitabstände	<b>7</b>	1000	Einzelbild-Intervell : Aufzeinfrungsintervall für Bildsene in Millisekunden (3. 800000 ma).
zwischen den einzelnen Vor Alarm und	Aufzeichnung starten	(SX - Signaleingeng PxD) (PE - Periodisches Ereignis) (TT - Zeitgesteuertes Ereignis) UC - Bonutzar-Nick (RT - Kemernfester)	Aufseichnung starten: Mudeteren Ste die Erzignisse, die eine Aufseinkung starten Vewenden Die (Bog)401k, die mehrene Erzigsbare zu nachkann, Erzigsbare zu nachkann,
Nach Alarm Bildern			venden. Voralarmbilder Votalarmbilder für Eveignis-Bilderns. Nachsbilar mbilder Koch disektion für Evenden Bilderns
Verlängern der Bildserie- durch Sensor Alarm		Alles Keine (EC - Ereigniszéhler) (PI - PIR-Sensor)	nationalementer of the charge of proceeding Audional State Endogram, die eine Audoran Sie die Endogram, die eine Autorinhung werlangen Vesenden Sie Böglichte, um mehrene Ereigstose zu makkeren, Ereigstose is klammen maken zuset aktivitet werden.
Beenden der Bildserie – Durch Sensoralarm	Aufzeichnung beenden	Alles Kono (EC - Ereigniszähler)	Aufzeichnung beenden: Maksenn Sie die Ereignisse, die eine Aufzeichnung beenden Vesenden Sie (Stegkfolde, om mekrere Ereignisse zu maksenn,
Nachbilder		(PI-PIR-Sensor)	ungsnete is Hammein mutten zuert abgeint werden. Bilder nach Aufnahmen beenden: Zusätzliche Bilder, die nach dem Autzeichnung beenden-Einigste aufgezeichnetwerden sollen.

### Gesamtzeit Berechnung Totzeit Voralarm - Event - Nachalarm - Nachlaufbilder

Beispielsdaten: Bildintervall 1 Sec. = 1000ms; Voralarm Bilder 4; Nachalarm Bilder 5 Verlängerung durch Sensor 1 mal; Nachlaufbilder 2 Nachtotzeit in Sec.



### C Einzelbildspeicherung Eigenheiten

### Beispieldaten:

- Aufzeichung Intervall 1 sec. ; 10 Vor AlarmBilder; 10 Nachalarm Bilder Aufgabe:

- UC Event auslösen

- Mehrmals die intern gespeicherten Eventbilder herunterladen, anschließend löschen Frage: was zeigt der Eventplayer an, welche Bilddateien werden gespeichert ?







<-10..+10 ..+10>

Kapitel: 9.1

# 9.1 Ordner Struktur des Mobotix Event Players

### Dateibezeichungen nach Herunterladen auf Auswertrechner:



# 9.2 Event Player Anleitung

### Umschaltung auf Eventplayer:

- IP Adresse der Kamera in den Browser des Auswertrechners eingeben
- Play Button Anwählen Eventbilder durchblättern



### Sinn des Players:

- Der Player kann beim direkten betrachten mittels Kamera, wie auch auf Internet basierenden Seiten eingesetzt werden.
- Der Player ermöglicht die Bilder der Reihenfolge nach zu betrachten.
- Die einzelnen Bilder werden sofort nach dem jeweiligen Laden angezeigt.
- Keine Werbung, Pop Ups, bzw. Rückgriffe ins Internet nötig.

### **Bildformat:**

Abgespielt wird das aufgezeichnete Bild. Eine Größenänderung ist nicht möglich.

### Geschwindigkeit:

Im Standard Player ist diese auf zwei Stufen festgelegt. Bei Anklicken des einen Piktogrammes erscheint das Andere

Rennwagen: schnell



Fußgänger : langsam



#### Hinweis:

- Es werden fortlaufend die einzelnen Bilder aus dem Speicher geladen und angezeigt.
- Ruckelnde Darstellung kann je nach Datenübertragung beim ersten Durchlauf sein.
- Ist der Player durchgelaufen, stehen die Bilder zum Vor-, / Zurückblättern bereit.
- Beim ersten Durchlauf ist kein Vorwärtssprung möglich
- Beim Erneuten Aufrufen bzw. Vor weiteren Durchläufen des Players wird das letzte Bild der Serie angezeigt.

Abspeichern eines Einzelbildes aus der Bildserie:

 Durch Anklicken des gewünschten Bildes mit der "rechten Maustaste" und anschließendem "Linksklick" auf "Bild Speichern" - Bild um nennen Achtung: Alle Bilder haben im Player den gleichen Namen

Kapitel: 9.2.1

# 9.2.1 Symbole Mobotix Event Player Anleitung

Durch die Bilder kann mittels Anklicken der Symbol navigiert werden.

EIN - AUS	Nur durch erneutes Anklicken der Taste wird die ein und ausgeschaltet.	gewählte Funktion
M	Sprung zum ersten Bild	
44	Schnelles Rückspulen	
M	Um ein Bild zurück	
0		
A	Starten der im Moment nicht laufenden Bildfolge	
0	Anhalten der im Moment laufenden Bildfolge	
M	Um ein Bild vor	
	Schneller Vorlauf	
M	Sprung zum letzten Bild	
	Nur die Eventbilder	
00	Bildserie mit allen Vor-, und Nachbildern	Die Anzahl der Vor und Nachbilder wird bei der Aufnahme bestimmt.
<b>1</b>	Nur ein Eventbild mit den dazu gehörigen Vor und Nachbildern	Vor und Nachbilderanzahl kann unterschiedlich sein. Wird bei der Aufnahme festgelegt.
	Maximale Abspielgeschwindigkeit	Abhängig von Rechner und Verbindungs- Geschwindigkeit
000	Hohe Geschwindigkeit	Nicht bei allen Playern anklickbar
00	Mittlere Geschwindigkeit	Nicht bei allen Playern anklickbar
*	Langsame Geschwindigkeit	Nicht bei allen Playern anklickbar
?	Hilfe	Nicht bei allen Playern anklickbar
i	Info zum Player	Nicht bei allen Playern anklickbar
â	Zur Homepage Mobotix	Nicht bei allen Playern anklickbar
0	Info zu den Bildern	Nicht bei allen Playern anklickbar
<b>8</b>	Hinweis auf die Bild Nr.	Nicht anklickbar

Kapitel: 9.3

# 9.3 Download der Bild - Event Dateien

### 9.3.1 die kameraintern gespeicherten Bilder

Mittels Kamera Menue

- Kamera IP Adresse
- Admin Menue
- Ereignisspeicherung
- Herunterladen der Eventbilder

n + MOBOTIX MIG SIT		alignation of writing in		Datastowedund
Interner Bildspeicher				Enge Daten konnen auf den Danpader Schaden ans ben- Were die Datentionationen anten verdichtig autorben oder Sie
Interne Speicher für Bilder	64 MBytes		transw Spectrar (RAM), die fa die Sklattinge gesuitst wird	<ul> <li>der Galefersollt vollg verbalen, sollten bei Bater verbe affinen. Koch spechate.</li> </ul>
	Hereiteitsber		Lad ale intern gezpectentient Everyenne als Antheodales and der Marken Computer: Entransferenzis 2: 8: Winder, 3: Earlie der Prevensionen Wenneng: Eine Antherk verein das softet APB gest Gereten Laucht alle intern gespectienten Ereignens Hinweik: Ein Naustei der Vanzena Josoft elsenfalls alle intern gespectietent Entranseat	Distantation associations Distantion Proceedingshow 14/0 File Vise 1922-16911.50
Externer Bildspeicher				Sol de Date gestivet sole auf des Corpure gespechet verder?
Spoichers auf Dataisysters	C Art		Status: WH / create carriers tirectory failed "Parentage.	Diver Demons Attactes Datab
	C APS	& WE DENTRY	Charles, Children's sufficients	P Vie den Ditsen deuer Datatus mens bartiligen
Carbon and	finance.	Entran and	Publication of the Manual Ann Data Services	

### Achtung:

- Werden parallel dazu weiterhin Bilder Events von der Kamera in den Speicher geladen, so wird nur der Bildbereich herunter geladen, der zum Zeitpunkt des Downloadbefehls im Speicher vorhanden war.
- ! Sollten sie anschließend den Ringspeicher löschen wollen, z.B. Um getrennte, aufeinander folgende Bilddateien archivieren zu können. Werden die Bilder des Zeitraumes zwischen Download Befehl und Löschbefehl verloren gehen.

### Löschen des Ringspeichers in der Kamera

"Alles löschen"



### 9.3.2 Download der auf USB Einheit gespeicherte Bilder mittels Kamera + SIT-Livecam Einheit

 Achten Sie darauf, dass der USB - Medienkonverter an der SIT-Livecam Bildfunk Einheit ordnungsgemäß eingeschaltet ist.



Download der auf externem Fileserver abgelegten Eventbilder z.B. USB Stick oder USB Festplatte

Bei großen Datenmengen wird nach Wartezeit der Hinweis erscheinen

Record	Unternet Explorer B
	Hinsels Fall-the next as 180 Fokusdes dourne his das Herunhalation regime
	<u>; 0K ;</u>

Dateidownload 🔀	Speichern unter
Einige Dateien können auf den Cosputer Schaden anschten. Wenn die Dateinformatissen unten verdischig aussehen oder Sie der Buelen nicht völig vertrauen, sollten Sie die Datei wedet offnen noch speichen: Dateineme events tar Dateityp: PowenArchiven TAR File Von: 192.168.1.20	Speichern in: Amsel_Nest_eventbilder_13_8.() E @ @ [] [] [] Quients_A.tar Quievents_G.tar Quievents_B.tar Quievents_H.tar Quievents_C.tar Quievents_J.tar Quievents_D.tar Quievents_K.tar Quievents_E.tar Quievents_F.tar
Soll die Datei geölfnet oder auf dem Computer geopeichent werden? Diffnen Speichem bibrischen Details	Dateiname events_USB_Stick tar Speichern Dateitup: PowerArchiver TABFole Abbrechen
I≁ Vor dem Utgen deset Datetyps inster bestängen	

Speichern

Speicherort auswählen

Je nach Datenmenge und Übertragungsrate kann eine erhebliche Wartezeit nötig sein.

=> Datenmenge / Datenübertragungsrate pro Sec. = Kopierzeit

Kapitel: 9.3.2

### Achtung: Gefahr von Datenverlust

- ! Werden parallel zum Download weiterhin Bilder Events von der Kamera in den Speicher geladen, so wird nur der Bildbereich herunter geladen, der zum Zeitpunkt des Downloadbefehls im Speicher vorhanden war.
- ! Achten Sie auf genügend freien Arbeitsspeicher Ihres Rechners um die Kopien der vielen einzelnen Ordner handeln zu können.
- ! Löschen Sie erst nach der Kontrolle der kopierten Daten die Ursprungsdaten auf USB Stick oder Festplatte.

Vergleichen Sie nach dem Download die Ausgangsdatei mit der von Ihnen erzeugten Kopie.

Kriterien:

Dateianzahl, Ordnerzahl ungefähre Dateigröße, da diese sich aufgrund der Umsetzung etwas ändern kann.



### Im Fehlerfall:

- A. erneuter Download
- B. Bilddateien direkt mittels Explorer oder Netzwerk von dem USB Stick bzw der Festplatte auf den Rechner kopieren.

Kameraexterne In Betriebnahme des Mobotix Eventplayers siehe Kapitel 9.4 wird nötig

# 9.3.3 Löschen der Daten auf den Externen Fileserver (USB)

Der Externe Fileserver ist als Ringspeicher ausgelegt. D.h. Sollte die voreingestellte Speichergröße erreicht sein, wird automatisch die

allererste Datei wieder gelöscht um Platz für die aktuelle Datei zu schaffen.

Voreingestellte Ringspeichergrößen: 1 GB USB Stick 800MB 80 GB USB Festplatte 70 GB

Im Gegensatz zum kamerainternen Speicher können die Daten auf den jeweils eingeschalteten externen Fileserver (USB Stick bzw. USB Festplatte ) nicht per "Druckknopf" gelöscht werden.

### Gelöscht wird durch Reduzieren der Ringspeichergröße:

Setzen Sie die maximale Speichergröße auf 1 MB

Beim weiteren Arbeiten der Kamera wird der bisher verwendete Speicher automatisch bis auf den Rest von 1 MB gelöscht.

192,158,1,130 Ereignisspeicherung	<ul> <li>Nicrosoft Internet Explored \</li> </ul>	ros T-Online		
Interner Bildspeicher				
Interner Speicher für Bilder	64 MBytes			Interner Speicher (FIAM), der für die Bildeblage genutzt wird.
	Herunterfacten			Ladt alle intern gespeicherten Ereignisse als Archivitatei auf den lokaler Computer Entpacken mit z. B. Winzer, Stufft oder Powerarchiver. Warnung: Das Archiv kann bis zu 54 MB groß worden.
	Alexaction			Löscht alle intem gespeicherten Ereignisse. Minweis: Ein Neustart der Kamera löscht ebenfalls alle intem gespeicherten Emignissel
Externer Bildspeicher				
Speichem auf Dateisystem	C Aus C NFS	Ø WN offers	iii	Status: Momentan WIN verwendet //NAS-1/FLASH
Dateserver (IP)	10.0.0.254	192.168.1.77		IP-Adresse oder Name des Dateiservers. Hinweise: - Der Server muss über das Netzwerk erreichbar sein. - Erstellen Sie auf dem Windows-Computer einen fokalso Benutzer - Domänen und Active Directory-Azmetidungen funktionienen richt
Verzeichnis (WN) Freigabename), das von der Kamera verwendet werden soll	/data	PLASH	Ĩ	Verzeichnis auf dem Seiner, das von der Kamera verwendet werden soll Hinweis: Auf dem Seiner muss der Kamera das Einbinden des Verzeichnisses oflaubt sein
Netbios-Name		MAS-1		Netbios-Name des WIN-Computers. (Der Name kann sich vom DNS- Namen unterscheiden!)
Benutzemarne		guest	1	Benutzername, mit dem sich die Kamera beim WIN-Computer anmeldet.
Kennwort		Kennwo	nt 👘	Kennwort, mit dem sich die Kamera beim WN-Computer anmeldet.
Speicher	512 MB C Urbbarenzt	1800 MB	1 Maegrenzt	Maximale Geoßa in MByte für die Ereignisspeicherung Berechnen.
Vorhaitezeit	7 Tage F Unbegrenzt	Tage	P Unbegrenzt	Maximile Vorhaltezeit der Bilder
Anzahl Ereigratee	Urbegrenzt	990000	L Unbegrenzt	Maximile Anzahl der extern gespeicherten Ereignisse.
2 Satoon Voreinste	lune Zunickäolen S	chiellen		Mohr

Nach Setzen - Schließen => Neustart der Kamera durchführen.

Kapitel: 9.3.4

## 9.3.4 Download der auf USB Einheit gespeicherten Bilder direkt auf den Auswertrechner per Netzwerk

### SIT - Livecam Bildfunk mit USB Speichereinheit muss eingeschaltet sein.

### 9.3.4.1 USB Stick: unabhängig von der SIT-Bildfunkeinheit auswerten

### - Erst die USB Speicherung ausschalten

(Taster betätigen und warten bis die LED erlischt)

- USB Stick von der SIT-Livecam- Bildfunk Einheit abziehen
- USB Stick in Computer einsetzen und USB Stick anwählen (Explorer oder Arbeitsplatz)
- Dateien **Kopieren**, wenn möglich **nicht verschieben** ( es kann sonst ein Formatieren des USB Speichers nötig werden )

Weiteres Vorgehen ist für beide Arten gültig

### Achtung:

Aufgrund der Ordnermenge und Dateigröße kann mit einer längeren Kopierzeit zu rechnen sein.

### **Hinweis:**

- Sie kopieren damit nur die reinen Eventdateien.
- Die Daten, und das HTML Programm zur Mobotix Player Darstellung ist nicht dabei.



 Netzwerkameras / Zubehör - Mobotix Secure Partner - Erdgebundene Luftaufnahmen aus 15m Höhe

 Copyright 2005
 mail: info@sit-livecam.de
 Sit-Livecam Seeliger

Kapitel: 9.4

### 9.4 Externe Bildauswertung vorbereiten

In den vorherigen Kapiteln wurden auf verschiedene Weise die Event Bilddaten von dem USB Speichermedium auf den Auswertrechner übertragen.

Diese Daten liegen jetzt als .tar Datei oder als Ordner mit dem WerksIP Namen der Kamera vor.

### 9.4.1 Mobotix Player der .tar Datei in Betrieb nehmen:

- Entpacken der .tar Datei.

Mittels Entkomprimierungs Software z.b: Powerarchivar, etc

Der Player ist in der ".tar" Datei enthalten

- Die Dateien werden in einem Ordner " Download " dargestellt.



- Öffnen der "Index.htm" Datei in dem Ordner "Download "
- Der Mobotix Eventplayer Player startet nach kurzer Zeit selbstständig im Internet Explorer.

Die Bilder stehen damit zum Auswerten zur Verfügung.

### Anleitung zum Mobotix Event Player siehe Kapitel 9.2

Explorer - download D Bearbeiten

Zurie

filed

Annicht

Adregse 🛄 E \Auftrasge\Ansai\_Cam\Test\download\_D

🛄 Config\_Amsel\_Eam

decor events b

000 E 🗋 001 002

> 003 004 005

> > ownload deco

10 000 1 004

E 🛄 Nest\_even/bilder\_11\_8\_0

Nest\_even/bilder\_9\_8\_05 Neuer Ordner (2) Test

E 🔂 download

E D Nest\_eventbilder\_10\_8\_0

Wechseln zu

1.1 Autwarts

> \* decor events.

Eas

Dateinane ×

18

index.html

#### Mobotix Player und reine Bilddaten vom USB Speicher zusammensetzen 9.4.2

### Hinweis:

Wenn vom USB Speicher der Bilddaten Ordner "10.1.56.73" auf den Auswertrechner kopiert wurde, muss zur Auswertung der Mobotix Event Player hinzugefügt werden.

### Dateien zusammenbringen:

- Windows Explorer öffnen
- Neuen Ordner anlegen (z.B. Test)
- Einfügen der Ordner:

"Download" einer entpackten .Tar Datei

Bilddateien Order "10 1 55 74"

### Dateien umsetzen:

- Inhaltsdateien des Ordners Events löschen

- Inhaltsdateien des Ordners 10\_1\_55\_74 in den Ordner Events kopieren

### Die Anfangs Bildnummern der Eventbilder ermitteln



Kapitel: 9.4.2

### Die End Bildnummern der gespeicheten Eventbild Serie ermitteln



Kapitel: 9.4.2

### " index.htm " Datei unter neuem Namen abspeichern



### Starten des Mobotix Event Players

Die Neue Index.htm Datei direkt aus dem Explorer durch Doppelklick starten.

Der Mobotix Eventplayer läuft selbstständig an.

Als Startbild wird das letzte Eventbild gezeigt.

### Anleitung zum Mobotix Eventplayer siehe Kapitel 9.2

### Diashow erzeugen:

Aufgrund der Mobotix eigenen Ordnerstruktur mit immer gleich lautenden Bildbezeichnungen ist dies nicht ganz einfach.

Es stehen jedoch im Handel einschlägige Programme zur Verfügung.